# لعبة أنا من؟

## أهداف اللّعبة:

- مساعدة الطّفل على استكشاف مشاعره، ورغباته، وقدراته، ومشاركتها مع الآخرين القريبين منه.
- تشجيع التّواصل القريب بين الطّفل وأفراد عائلته/ أصدقائه بطريقة ممتعة.
- استذكار كتب مكتبة الفانوس الّتي تتعامل مع عالم الطّفل الدّاخلي.

**طوّرها:** فريق مشروع « مكتبة الفانوس»

**صمّمها:** شربل الياس

**عدد اللّاعبين:** 2-4

**أعمار:** 3+

## ماذا في اللّعبة؟

- لوحة ذات 50 مربعًا
- 40 بطاقة سؤال
- 18 بطاقة جائزة

- **تحتاجون:**

حجر نرد (إذا لم يتوفّر يمكن إعداده حسب النموذج المرفق)

- أحجار لعب (يمكن استخدام غطاء قنينة بلاستيك، أزرار، ألعاب صغيرة...)

مكتبة الفانوس

## كيف نلعب؟

- تُطبع اللّوحة على ورقة كبيرة A3 أو على ورقتين بحجم A4 تُلصقان معًا. تُطبع بطاقات الأسئلة، وبطاقات الجوائز مرّتين للحصول على 18 بطاقة.
- يرمي اللّاعبون حجر النّرد، ويرتّبون أدوار اللّعب ابتداءً من الرّقم الأكبر إلى الأصغر.
- يرمي اللّاعب الأوّل حجر النّرد، ويتقدّم على اللّوحة بحسب الرّقم الّذي حصل عليه.

إذا وصل اللّاعب إلى المربّع الّذي فيه:

؟ يسحب بطاقة سؤال ويجيب عنها، ثمّ يتقدّم خطوة للأمام.

يسحب بطاقة جائزة، وعلى اللّاعبين أن يعطوها له.

يعود خطوة واحدة إلى الوراء.

يكسب دورًا واحدًا.

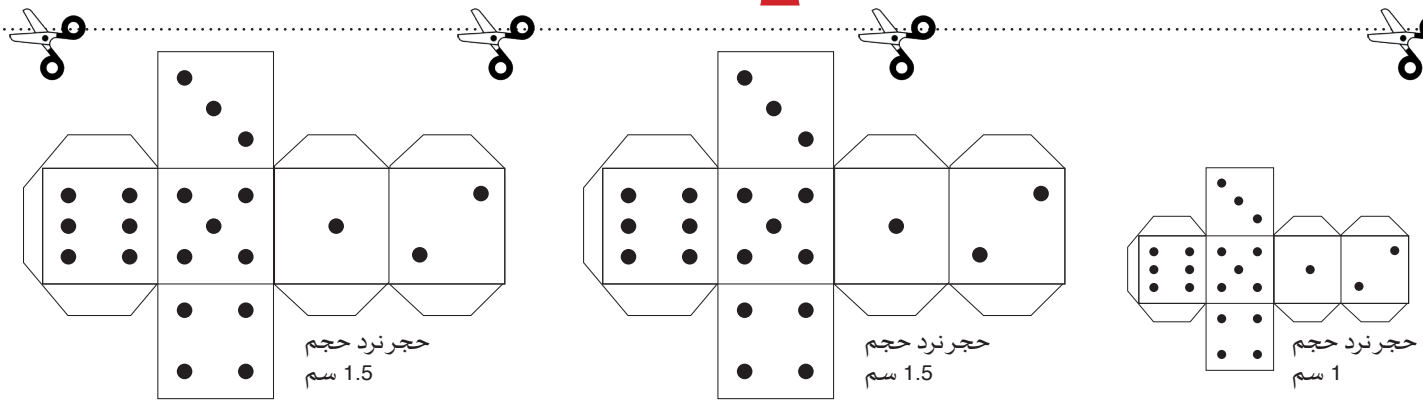
يخسر دورًا واحدًا.

يفوز اللّاعب الّذي يصل أوّلًا إلى الكأس، ويمكنه أن يحدّد الجائزة الّتي يريدها بالاتفاق مع الآخرين، مثل: تحضير كعكة مشتركة، بوظة أو حلوى أخرى، رفعه على الكرسيّ ثلاث مرّات...

### يمكن أن نلعب اللعبة بمستويين:

**المستوى الأول:** تكون الأسئلة موجّهة للاعب نفسه، والهدف أن يعرّف اللّاعب نفسه للآخرين.

**المستوى الثّاني:** تكون الأسئلة موجّهة لمشترك آخر يختاره اللّاعب قبل أن يسحب البطاقة. الهدف فحص مدى معرفة اللّاعبين ببعضهم. يُراعى إشراك الجميع في عملية الاختيار.

* جاءت هذه التّوجيهات بلغة المذكّر، لكنّها موجّهة للذّكور والإناث على حدّ سواء.

**لَعِبًا ممتعًا!**